Настольная игра

**«Пазл - экспедиция: играй и открывай Волковыск»**

**(Игра развивает логику, эрудицию и интерес к родному городу!)**

Игра способствует мотивации к обучению через визуальное восприятие, элемент соревнования.

***Обучающая цель игры:*** развитие у учащихся компетенций в различных предметных областях (математика, логика, краеведение и др.) через решение практико-ориентированных задач.

*В ходе игры участники научатся:*

1. Применять теоретические знания в реальных ситуациях (например, расчёты расстояний между городами, объектами, сравнение общей стоимости покупки с имеющейся суммой, анализ исторических фактов).
2. Развивать логическое и пространственное мышление (решение головоломок, сопоставление фрагментов изображения).
3. Работать в команде (если игра групповая) – распределять роли, обсуждать решения.
4. Углублять знания о родном городе (узнавать новые факты о достопримечательностях).
5. Тренировать усидчивость и внимательность (постепенное восстановление целостного изображения).

**Критерий достижения цели:**

- Правильное решение всех задач → открытие всех фрагментов пазла.

- Сборка полного изображения города как подтверждение усвоения материала.

Игра предназначена для учащихся (индивидуально или в командах).

**Материалы:**

1. Набор задач – практические задания (математические, логические, краеведческие и др.).

2. Пазл-изображение – картина, разделённая на фрагменты (каждый фрагмент соответствует правильному ответу задачи).

3. Игровое поле, где собирается изображение.

**Правила игры**

**Игровая цель:** открыть все пазлы, правильно решив практико-ориентированные задачи, и собрать целую картину с достопримечательностями города.

1. **Начало:**

- Участник получает первую задачу.

- После правильного решения открывается соответствующий фрагмент пазла.

- Если ответ неверный, даётся подсказка или возможность исправить ошибку.

1. **Продолжение:**

- Каждая решённая задача открывает новый фрагмент изображения.

- Чем больше задач решено, тем больше пазлов открыто.

1. **Завершение:**

- Когда все задачи решены, собирается полное изображение с достопримечательностями города.

- Участник может узнать интересные факты о каждом месте, изображённом на картинке.

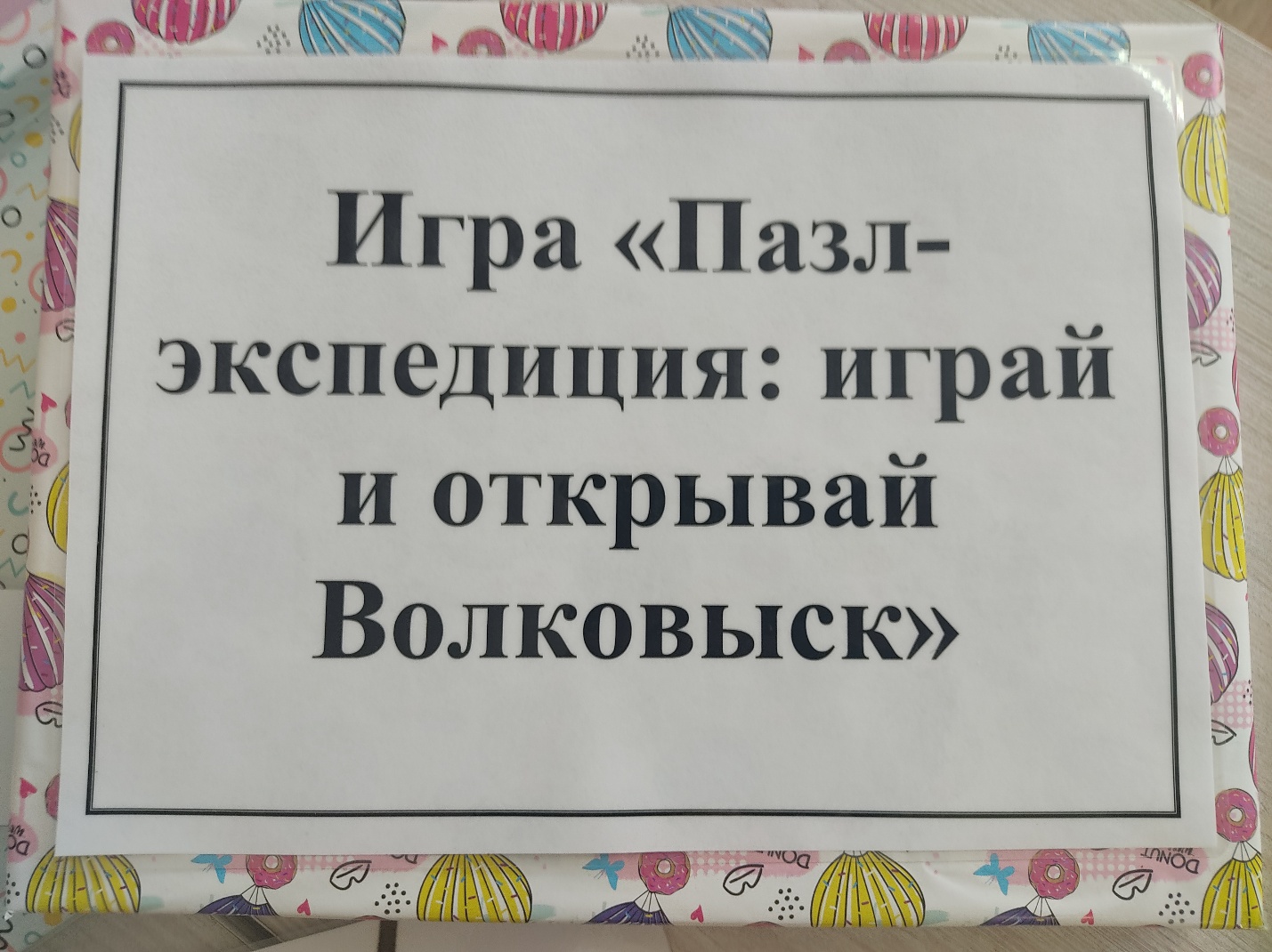
**Варианты игры:**

**Соревновательный** – кто быстрее соберёт пазл.

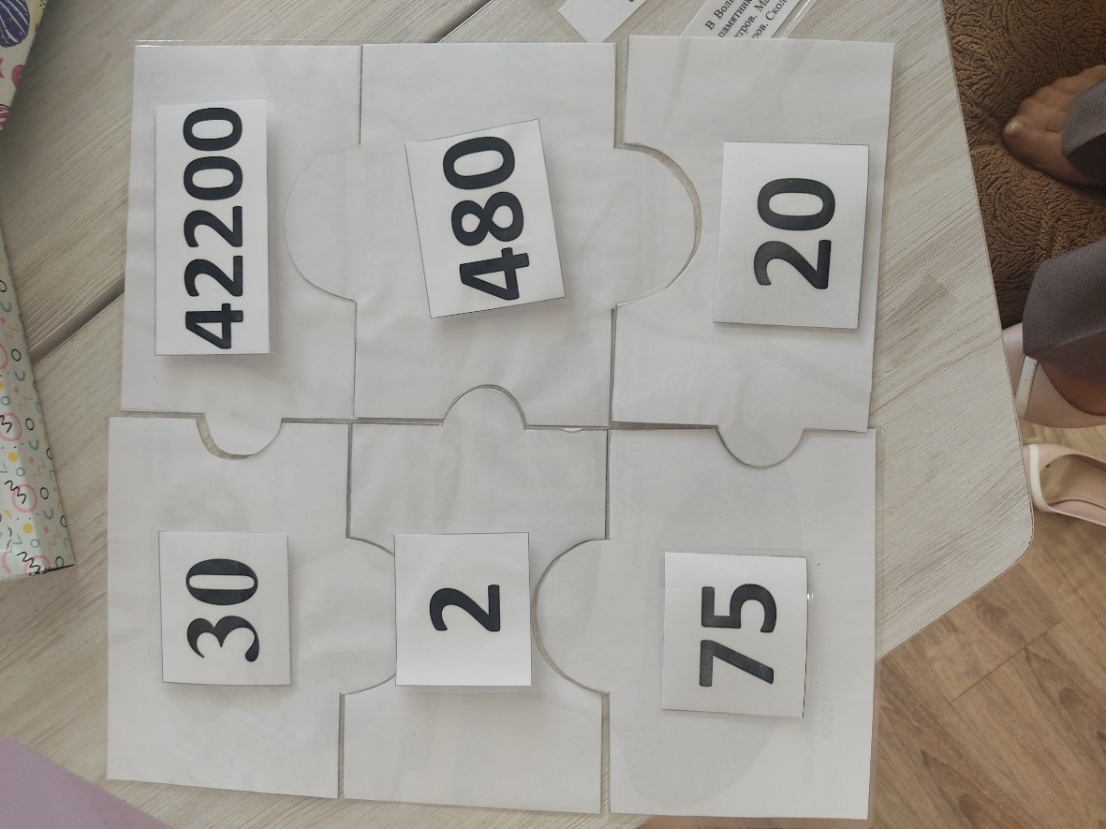
**Командный** – задачи разной сложности, распределяются между игроками.

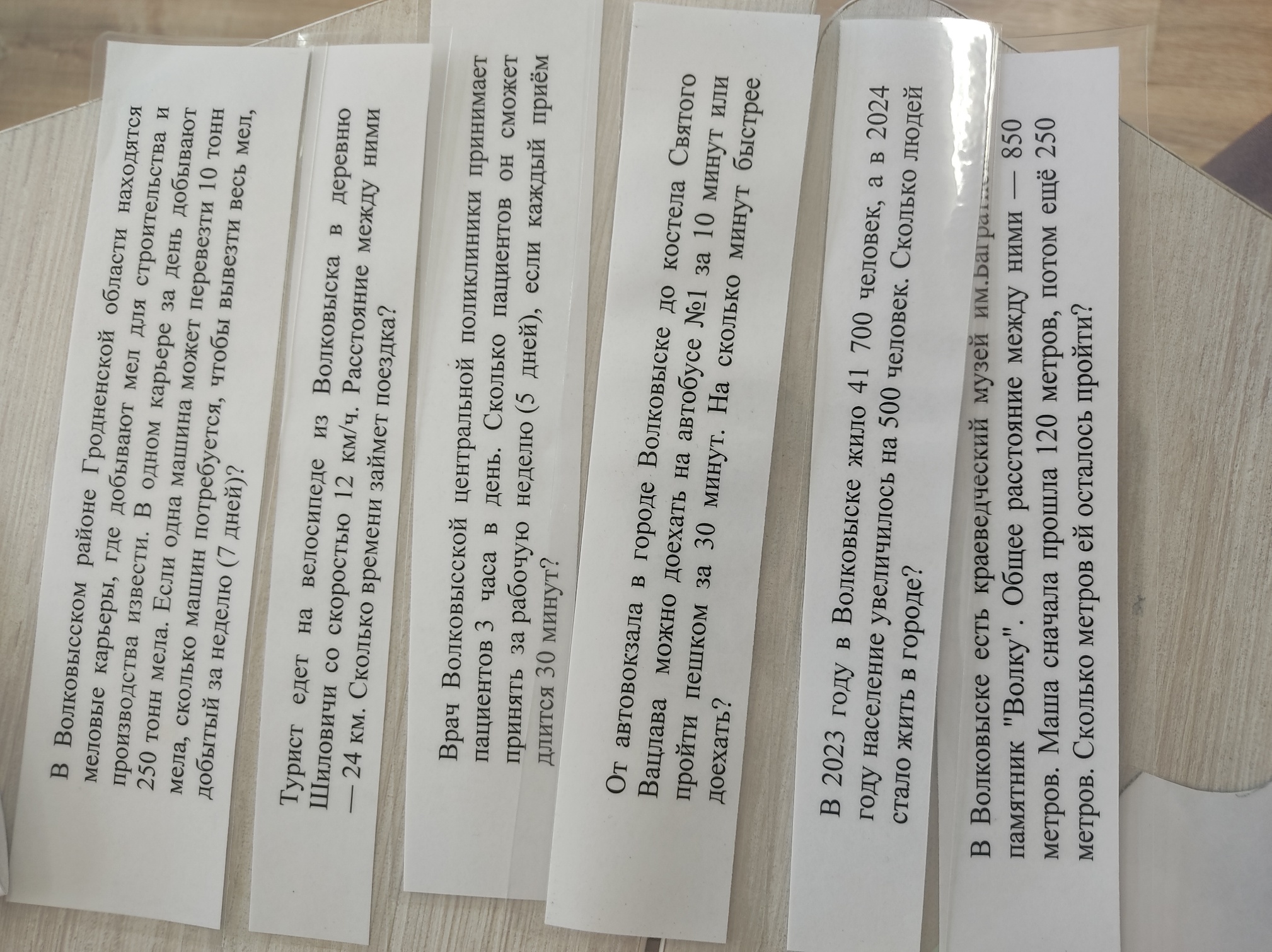
**Тематический** – задачи связаны с историей, культурой или наукой города.

**Награда:** виртуальный сертификат "Знатока города", дополнительные факты о достопримечательностях, возможность создать свой маршрут по местам города из пазла.

****

****

****

****